

«УТВЕРЖДАЮ»



Главный судья соревнований

(Д.Ю. Андрианов)

26 февраля 2021 г.

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА МОСКВЫ 2021 ПО КЕРЛИНГУ СРЕДИ ЮНИОРОВ И ЮНИОРОК

1. Общие положения

- 1.1. Первенство Москвы 2021 по керлингу среди юниоров и юниорок до 22 лет (далее - Первенство) проводится отдельно среди юниоров и юниорок на одном спортивном объекте (в крытом сооружении с искусственным льдом «Спортивная школа олимпийского резерва «Москвич» г. Москва, Волгоградский проспект, д.46/15 с16.) в период с 26 февраля по 07 марта 2021 года.
- 1.2. Первенство является отборочным соревнованием для участия в Первенстве России 2021 года среди юниоров и юниорок до 22 лет. Первенство проводится по Правилам вида спорта «керлинг» утвержденными приказом Министерства спорта РФ №1091 от 21 декабря 2017 г., и в соответствии с данным Регламентом.
- 1.3. Перед началом Первенства проводится мандатная комиссия и жеребьевка, на которой должны присутствовать представители/доверенные лица спортивных школ/клубов/команд.
- 1.4. Участвующие организации, клубы, команды в обязательном порядке, предоставляют судей, пропорционально количеству участвующих в Первенстве команд.

2. Система проведения соревнований

- 2.1. В розыгрыше Первенства принимают участие 19 команд юниорок и 14 команд юниоров.
- 2.2. Соревнования первенства команды играют в два этапа.
 - 2.2.1. На первом этапе соревнований, команды юниорок, участвующие в Первенстве, делятся жеребьевкой на 5 подгрупп (a,c,d,e,f) по 3 команды в каждой и 1 подгруппа (b)-4 команды, и играют в подгруппах по круговой системе.
Во второй этап соревнований проходят восемь команд R1-R8: 6 первых мест + 2 лучших со 2-х мест. Рейтинг команд определяется следующими показателями: *место в группе + очки + постановка*. Затем играют четвертьфиналы (на вылет), полуфиналы, финал и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований:



2.2.2. На первом этапе соревнований, команды юниоров, участвующие в Первенстве, делятся жеребьевкой на две подгруппы (А, D) по 3 команды и две подгруппы (В, С) по 4 команды в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.

Во второй этап соревнований проходят восемь команд: четыре с первых мест + четыре со вторых мест из каждой подгруппы, которые играют четвертьфиналы (на вылет), полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований:



2.2.3. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в четвертьфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

- 2.3. Команда, выигравшая финальный матч, становится Чемпионом Первенства Москвы 2021 года среди юниоров и юниорок до 22 лет.

3. Регламент проведения матча.

- 3.1. Все матчи состоят максимум из 8 эндов до выявления победителя, возможен один экстра-энд.*
**Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*
- 3.2. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.
- 3.3. Согласно п.8.11.9 Правил, если команды нет в наличии, чтобы начать игру в назначенное время, происходит следующее:
– Если задержка начала игры составляет 1-10 минут, команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно очко и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); один энд считается завершённым;
– если задержка начала игры составляет 10-20 минут, тогда команда, не опоздавшая к началу игры, получает еще одно дополнительное очко (в протокол заносится одно очко за первый энд и одно за второй энд) и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); два энда считаются завершёнными;
– если игра не началась после 20 минут задержки, то опоздавшей команде присуждается техническое поражение.
- 3.4. Если от команды присутствуют 2 спортсмена, то они имеют право выполнить оба постановочных броска. Если от команды присутствует 1 спортсмен, то он имеет право выполнить только 1 постановочный бросок, результат второго постановочного броска-199,6.
- 3.5. Счёт игры, закончившейся техническим поражением, обозначается «W-L» (победа - поражение).
- 3.6. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры и представители команды, указанные в официальной заявке на соревнования.

4. Время матча.

- 4.1. Продолжительность чистого игрового времени матча – 130 минут, после окончания отведенного времени матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда, затем, если требуется, играется экстра-энд. Следующий энд считается начавшимся, если в предыдущем энде последний камень энда (16-ый) пересек линию ти-лайн в зоне выпуска камня.
- 4.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут. Перед экстра-эндом тайм-аут с тренером не проводится.
- 4.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
– между эндами 0,5 минуты;
– перед экстра-эндом 1 минута;

– между 4 и 5 эндом(середина игры)5 минут.

- 4.4. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. Команда записанная в расписании первой разминается и играет красными камнями. Порядок разминки в первой игре кругового этапа (отмечена *) определяется жребием. Выигравшая жребий команда выбирает очередность разминки. В следующих играх по расписанию: команда записанная первой разминается первой и играет красными камнями.
- 5.3. Перед каждым матчем, сразу по окончании разминки команды выполняют Тестовые броски, по общей команде старшего судьи тура, производятся в ту сторону откуда будет играть 1-й энд (к табло). На проведение одного тестового броска дается 1 (одна) минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.9.7.4. Правил.
- 5.4. Команда с меньшим итоговым результатом двух тестовых постановочных бросков имеет "хаммер" в первом энде данной игры. Если обе команды имеют одинаковый результат тестовых постановочных бросков, то сравниваются каждый из индивидуальных результатов, и право выбора первого или второго камня в первом энде даётся команде с наилучшим неодинаковым результатом. Если обе команды имеют одинаковые индивидуальные результаты тестовых постановочных бросков, то для определения очерёдности выполнения бросков в первом энде бросается жребий.
- 5.5. Итоговый результат тестовых постановочных бросков рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой средний арифметический показатель всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.
- 5.6. Очерёдность предматчевой разминки в играх после окончания кругового турнира определяется лучшим средним арифметическим показателем всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.

6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд.

- 6.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; за поражение – 1 (одно) очко, за неявку и техническое поражение – 0 (ноль) очков.
- 6.2. Ранжирование команд в группе проводится в соответствии с Правилами (п.9.8):

- количество очков;
- сумма тестовых бросков.

- 6.2.1. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними.
В случае равенства очков у трех команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами.
Соотношение камней и эндов не учитывается. В случае равенства этого показателя учитывается личная встреча среди двух команд с лучшими показателями тестовых бросков.
- 6.2.2. Команды, вышедшие в четвертьфинал соревнований (юниоры) ранжируются в соответствии со следующими показателями:
- 1) мест в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) результат тестовых бросков.
- 6.3. Команды, не вышедшие в четвертьфинал соревнований, в общем протоколе ранжируются с 9-го по 14-е место у юниоров и с 9-го по 19-е место у юниорок:
- 1) место в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) результат тестовых бросков.
- 6.4. Команды, не вышедшие в полуфинал II части соревнований среди юниоров и юниорок в общем протоколе ранжируются с 5 по 8 место и определяют рейтинг по следующим показателям:
- 1) место в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) результат тестовых бросков.
- 6.5. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а так же рассылаются по электронной почте представителям организаций.

7. Состав команд и условия допуска и требования к игрокам.

- 7.1. В составе одной команды Первенства может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три). В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно п.8.3.4.(2) Правил.
- 7.2. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены спортивных школ и клубов города Москвы не моложе 14 лет. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
- 7.3. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала Первенства (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. К заявке должны быть приложены страховки от несчастного случая при занятиях спортом и сертификаты РУСАДА на 2021 год на каждого спортсмена. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.
- 7.4. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до

окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.

- 7.5. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:
- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.
- 7.6. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 7.7. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.8. Если игрок нарушил правило пересечения хог-лайн, то его камень немедленно удаляется из игры. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок –судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 7.9. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и Федерацией Керлинга России (Керлинг Мастер).
- 7.9.1. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.
- 7.9.2. Проверка щёток будет осуществляться перед началом каждого тура скипами команд. Если во время игры будет обнаружено, что для свипинга используется запрещенная щетка, то команде, нарушившей правила, засчитывается техническое поражение.
- 7.9.3. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
 - тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;
 - во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;

- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой (камень будет удалён из игры);
- при проведении замены запасной игрок должен использовать щётку того игрока, которого он заменяет. Если запасной игрок приносит новую щётку, команде будет засчитано техническое поражение;

8. Техническое производство проведение соревнований.

- 8.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.
- 8.2. В состав ГСК входят:
 - главный судья соревнований, зам.главного судьи;
 - главный секретарь, зам.главного секретаря;
 - представитель ФКМ.

9. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 9.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой обслуживающей матча, при необходимости, ГСК соревнований.
- 9.2. Подача протеста – согласно п.6.5 Правил.

10. Награждение победителей и призеров.

- 10.1. Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после окончания финального матча соревнований.