

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований

(Н.Н.Петрова)

27 января 2021 г.

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА МОСКВЫ 2021 ПО КЕРЛИНГУ СРЕДИ МУЖСКИХ И ЖЕНСКИХ КОМАНД

1. Общие положения

- 1.1. Чемпионат Москвы 2021 (далее - Чемпионат) проводится отдельно среди мужских и женских команд на одном спортивном объекте (в крытом сооружении с искусственным льдом «Спортивная школа олимпийского резерва «Москвич» г. Москва, Волгоградский проспект, д.46/15 с16.) в период с 27 января по 02 февраля 2021 года.
- 1.2. Чемпионат не является отборочным соревнованием для участия во Всероссийских соревнованиях 2021 года (отбор на Чемпионат России, группа "B").
- 1.3. Чемпионат проводится по Правилам вида спорта «керлинг» утвержденными приказом Министерства спорта РФ №1091 от 21 декабря 2017 г. и в соответствии с данным Регламентом.
- 1.4. Перед началом Чемпионата проводится мандатная комиссия и жеребьевка, на которой должны присутствовать представители/доверенные лица спортивных школ/клубов/команд.
- 1.5. Участвующие организации, клубы, команды в обязательном порядке, предоставляют судей, пропорционально количеству участвующих в Чемпионате команд.

2. Система проведения соревнований

- 2.1. В розыгрыше Чемпионата года принимают участие 16 женских и 20 мужских команд.

Схема проведения чемпионата Москвы 2021 для женских команд:

первый этап – групповой (4 подгруппы по 4 команды) →
рейтинг: 4 с первых мест + 4 со вторых мест
второй этап – финальный 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место

Схема проведения чемпионата Москвы 2021 для мужских команд:

первый этап – групповой (5 подгрупп по 4 команды) →
рейтинг(место в группе+очки+ постановка) R1-R8: 5 первых мест + 3 лучших со 2-х мест
второй этап – финальный 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место

Чемпионат мужские и женские команды играют в два этапа:

2.1.1. На первом этапе соревнований, женские команды, участвующие в чемпионате, делятся на 4 подгруппы (a,b,c,d) по 4 команды в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.

Во второй этап соревнований проходят восемь команд: по две лучшие команды из каждой подгруппы, которые играют четвертьфиналы, полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований женских команд:



2.1.2. На первом этапе соревнований, мужские команды, участвующие в чемпионате, делятся на 5 подгрупп (A,B,C,D,E) по 4 команды в каждой, далее команды играют в подгруппах по круговой системе.

Во второй этап соревнований проходят восемь команд: пять команд с первых мест и три лучшие команды из каждой подгруппы(по тестовым броскам), которые играют четвертьфиналы, полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

Схема второго этапа соревнований мужских команд:



- 2.1.3. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в четвертьфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).
- 2.1.4. Команда, выигравшая финальный матч II части, становится Чемпионом Москвы 2021 года.

3. Регламент проведения матча.

- 3.1. Все матчи состоят максимум из 8 эндов до выявления победителя, возможен один экстра-энд.
**Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*
- 3.2. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно после 6-го энда.
- 3.3. Согласно п.8.11.9 Правил, если команды нет в наличии, чтобы начать игру в назначенное время, происходит следующее:
– Если задержка начала игры составляет 1-10 минут, команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно очко и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); один энд считается завершённым;
– если задержка начала игры составляет 10-20 минут, тогда команда, не опоздавшая к началу игры, получает еще одно дополнительное очко (в протокол заносится одно очко за первый энд и одно за второй энд) и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); два энда считаются завершёнными;
– если игра не началась после 20 минут задержки, то опоздавшей команде присуждается неявка.
- 3.4. Если от команды присутствуют 2 спортсмена, то они имеют право выполнить оба постановочных броска. Если от команды присутствует 1 спортсмен, то он имеет право выполнить только 1 постановочный бросок, результат второго постановочного броска-185,4.
- 3.5. Счёт игры, закончившейся техническим поражением, обозначается «W-L» (победа - поражение).
- 3.6. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования.

4. Время матча.

- 4.1. Продолжительность чистого игрового времени матча – 130 минут, после окончания отведенного времени матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда, затем, если требуется, играется экстра-энд. Следующий энд считается начавшимся, если в предыдущем энде последний камень энда (16-ый) пересек линию ти-лайн в зоне выпуска камня.

- 4.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут. Перед экстра-эндом тайм-аут с тренером не проводится.
- 4.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- 4.4. – между эндами 0,5 минуты;
- 4.5. – перед экстра-эндом 1 минута;
- 4.6. – между 4 и 5 эндом(середина игры) 5 минут.
- 4.7. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. В расписании, команда указанная первой – разминается первой и играет камнями с ручками темного (красного) цвета. В играх отмеченных * очередность разминки разыгрывается жребием.
- 5.3. Перед каждым матчем, сразу по окончании разминки команды выполняют Тестовые броски по общей команде старшего судьи тура в сторону судейских столиков (туда куда будет играть 1-й энд). На проведение одного тестового броска дается 1 (одна) минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.9.7.4. Правил.
- 5.4. Команда с меньшим итоговым результатом двух тестовых постановочных бросков имеет "хаммер" в первом энде данной игры.
- 5.5. Итоговый результат тестовых постановочных бросков рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой сумму всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.
- 5.6. Очередность предматчевой разминки в играх после окончания кругового турнира определяется суммарным результатом тестовых бросков группового этапа данной части соревнований.

6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд.

- 6.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; за поражение – 1 (одно) очко, за неявку и техническое поражение – 0 (ноль) очков.
- 6.2. Ранжирование команд в группе проводится в соответствии с Правилами (п.9.8):
- 6.3. – количество очков;
- 6.4. – сумма тестовых бросков.
- 6.4.1. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется
- 6.5. по результату личной встречи между ними.

- 6.5.1. В случае равенства очков у трех и более команд их ранжирование
- 6.6. осуществляется по результатам тестовых бросков.
- 6.7. Команды, вышедшие в четвертьфинал соревнований (мужчины) ранжируются в соответствии со следующими показателями:
 - 1) место в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) результат тестовых бросков.
- 6.8. Команды, не вышедшие в четвертьфинал соревнований, в общем протоколе ранжируются с 9-го по 20-е место у мужчин и с 9-го по 16-е место у женщин:
 - 1) место в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) результат тестовых бросков.
- 6.9. Команды, не вышедшие в полуфинал II части соревнований среди мужчин и женщин в общем протоколе ранжируются с 5 по 8 место и определяют рейтинг по следующим показателям:
 - 1) место в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) результат тестовых бросков.
- 6.10. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном
- 6.11. табло по окончании игровых туров, а также рассылаются по электронной
- 6.12. почте представителям организаций.

7. Состав команд и условия допуска и требования к игрокам.

- 7.1. В составе одной команды чемпионата Москвы может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три). В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно п.8.3.4.(2) Правил.
- 7.2. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены спортивных школ и клубов города Москвы не моложе 14 лет. Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.
- 7.3. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала Чемпионата (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. К заявке должны быть приложены страховки от несчастного случая при занятиях спортом и сертификаты РУСАДА на 2021 год на каждого спортсмена. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.
- 7.4. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.
- 7.5. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:
 - 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение

повреждений,
– 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,

– 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.

- 7.6. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 7.7. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.8. Если игрок нарушил правило пересечения хог-лайн, то его камень немедленно удаляется из игры. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 7.9. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и Федерацией Керлинга России (Керлинг Мастер).
- 7.9.1. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.
- 7.9.2. Проверка щёток будет осуществляться перед началом каждого тура скипами команд. Если во время игры будет обнаружено, что для свипинга используется запрещенная щетка, то команде, нарушившей правила, засчитывается техническое поражение.
- 7.9.3. Ограничение по использованию щёток во время матча:
– каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
– тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;
– во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
– любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
– игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой (камень будет удалён из игры);
– при проведении замены запасной игрок должен использовать щётку того игрока, которого он заменяет. Если запасной игрок приносит новую щётку, команде будет засчитано техническое поражение;

8. Техническое производство проведение соревнований.

Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

8.1. В состав ГСК входят:

- 1) – главный судья соревнований, зам.главного судьи;
- 2) – главный секретарь, зам.главного секретаря;
- 3) – представитель ФКМ.

9. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 9.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости, ГСК соревнований.
- 9.2. Подача протеста – согласно п.6.5 Правил.

10. Награждение победителей и призеров.

Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после окончания финального матча II части соревнований.