

«УТВЕРЖДАЮ»

Главный судья соревнований
(О.А. Андрианова)
02 октября 2021 г.



РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ПЕРВЕНСТВА МОСКВЫ 2021 ПО КЁРЛИНГУ СРЕДИ ЮНОШЕЙ И ДЕВУШЕК ДО 19 ЛЕТ

1. Общие положения

- 1.1. В соответствии с Единым календарным планом физкультурных, спортивных и массовых спортивно-зрелищных мероприятий города Москвы на 2021 год в период с 02 по 12 октября 2021 года проводится Первенство Москвы по керлингу среди юношей и девушек до 19 лет (далее - Первенство).
- 1.2. Первенство проводится отдельно среди юношей и девушек на одном спортивном объекте (в крытом сооружении с искусственным льдом «Спортивная школа олимпийского резерва «Москвич» г. Москва, Волгоградский проспект, д.46/15 с16.)
- 1.3. Первенство проводится по Правилам вида спорта «керлинг» утвержденным приказом Министерства спорта РФ №1091 от 21 декабря 2017г.
- 1.4. Первенство является отборочным соревнованием для участия в Первенстве России 2021 года среди юношей и девушек до 19 лет.
- 1.5. Перед началом Первенства проводится мандатная комиссия и жеребьевка, на которой должны присутствовать представители/доверенные лица спортивных школ/клубов/команд.
- 1.6. Участвующие организации, клубы, команды в обязательном порядке, предоставляют судей, пропорционально количеству участвующих в Первенстве команд.

2. Система проведения соревнований

- 2.1. В розыгрыше Первенства принимают участие 14 команд юниоров и 14 команд юниорок.
- 2.2. **Схема проведения Первенства среди юношей:**

Первый (круговой) этап состоит из двух частей
I часть: (4 подгруппы по 3 команды А, В, С, D играют по круговой) →
рейтинг: 4 команды с первых мест + 2 команды со вторых мест
+ 2 команды ФКвМ (команда Новиковой вне зачета)
II часть: 8 команд делятся на 2 подгруппы (Е, F) по 4 команды и играют по
круговой системе
второй этап – финальный 1/2, финал и матч за 3 место

Схема II части проведения Первенства среди юношей:

E1



Схема проведения Первенства среди девушек:

первый этап – групповой (2 подгруппы по 3 команды и 2 по 4 команды) →
8 команд по *рейтингу*(место в группе + очки + постановка) *R1-R8*:
4 первых мест + 4 лучших со 2-х мест
второй этап – финальный 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место

Схема второго этапа соревнований Первенства среди девушек:



2.2.1. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в четвертьфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

2.3. Команда, выигравшая финальный матч, становится Чемпионом Первенства Москвы 2021 года среди юношей и девушек до 19 лет.

3. Регламент проведения матча.

- 3.1. Все матчи состоят максимум из 8 эндов. В первой части кругового этапа у юношей и в круговом этапе у девушек возможны ничьи. В остальных этапах соревнований матчи проводятся до выявления победителя. *Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*
- 3.2. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно после 6-го энда.
- 3.3. Согласно п.8.11.9 Правил, если команды нет в наличии, чтобы начать игру в назначенное время, происходит следующее:
 - Если задержка начала игры составляет 1-09.59 минут, команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно очко и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); один энд считается завершённым;
 - если задержка начала игры составляет 10-19.59 минут, тогда команда, не опоздавшая к началу игры, получает еще одно дополнительное очко (в протокол заносится одно очко за первый энд и одно за второй энд) и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); два энда считаются завершёнными;
 - если игра не началась после 20 минут задержки, то опоздавшей команде присуждается техническое поражение.
- 3.4. Если от команды присутствуют меньше 3 игроков, то результат соответствующих тестовых постановочных бросков записывается как 199,6 см.
- 3.5. Счёт игры, закончившейся техническим поражением, обозначается «W-L» (победа - поражение).
- 3.6. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры и представители команды, указанные в официальной заявке на соревнования.

4. Время матча.

- 4.1. Продолжительность чистого игрового времени матча – 130 минут, после окончания отведенного времени матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда, затем, если требуется, играется экстра-энд. Следующий энд считается начавшимся, если в предыдущем энде последний камень энда (16-ый) пересек линию ти-лайн в зоне выпуска камня.
- 4.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде также допускается 1 тайм-аут 1 минута каждый. Перед экстра-эндом тайм-аут с тренером не проводится.
- 4.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
 - между эндами 0,5 минуты;
 - перед экстра-эндом 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом(середина игры) 5 минут.

- 4.4. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. Команда записанная в расписании первой разминается и играет красными камнями. Порядок разминки в первой игре кругового этапа (отмечена *) определяется жребием. Выигравшая жребий команда выбирает очередность разминки. В следующих играх по расписанию: команда записанная первой разминается первой и играет красными камнями.
- 5.3. Перед каждым матчем, сразу по окончании разминки команды выполняют Тестовые броски, по общей команде старшего судьи тура, производятся в ту сторону откуда будет играть 1-й энд (к табло). На проведение одного тестового броска дается 1 (одна) минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»).
- 5.4. Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.9.7.4. Правил.
- 5.5. Команда с меньшим итоговым результатом двух тестовых постановочных бросков имеет "хаммер" в первом энде данной игры.
- 5.6. Если обе команды имеют одинаковый результат тестовых постановочных бросков, то сравниваются каждый из индивидуальных результатов, и право выбора первого или второго камня в первом энде даётся команде с наилучшим неодинаковым результатом. Если обе команды имеют одинаковые индивидуальные результаты тестовых постановочных бросков, то для определения очередности выполнения бросков в первом энде бросается жребий.
- 5.7. Итоговый результат тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа, рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой у девушек средний арифметический показатель всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, юношей - сумма всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков.
- 5.8. Очередность предматчевой разминки в играх после окончания кругового турнира определяется лучшим показателем всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.

6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд.

- 6.1. У девушек за победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; за поражение – 1 (одно) очко, за ничью -2 очка, за неявку и техническое поражение – 0 (ноль) очков.
- 6.2. У юношей в первой части кругового этапа за победу в матче команде начисляется 1 (одно) очка; за ничью - 0,5 очка, за поражение – 0(ноль) очков, за неявку – 0 (ноль) очков и техническое поражение.
- 6.3. Во второй части кругового этапа результаты первой части не учитываются, а за победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; за поражение – 1 (одно) очко, за неявку – 0 (ноль) очков и техническое поражение.
- 6.4. Ранжирование команд в группе проводится в соответствии с Правилами (п.9.8):
- количество очков;
 - сумма тестовых бросков.
- 6.4.1. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними. В случае равенства этого показателя преимущество получает команда с лучшим показателем тестовых бросков.
- В случае равенства очков у трех команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами. Соотношение камней и эндов не учитывается. В случае равенства этого показателя учитывается личная встреча среди двух команд с лучшими показателями тестовых бросков.
- 6.4.2. У девушек в общем протоколе команды, не вышедшие в полуфинал соревнований ранжируются с 5-го по 8-е место, не вышедшие в четвертьфинал соревнований, с 9-го по 14-е место в соответствии со следующими показателями:
- 1) место в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) количество побед;
 - 4) результат тестовых бросков.
- 6.4.3. У юношей команды, не вышедшие в полуфинал соревнований ранжируются с 5-го по 8-е место, и не вышедшие во II часть кругового этапа соревнований в общем протоколе ранжируются с 9 по 14 место в соответствии со следующими показателями:
- 1) место в подгруппе;
 - 2) количество очков;
 - 3) количество побед;
 - 4) результат тестовых бросков.
- 6.5. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а так же рассылаются по электронной почте представителям организаций.

7. Состав команд и условия допуска и требования к игрокам.

- 7.1. В составе одной команды может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три). В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно п.8.3.4.(2) Правил.

- 7.2. Возраст, принадлежность к спортивной организации и спортивный разряд определяется Положением о московских соревнованиях на 2021 год, утвержденным Москомспортом.
Все участники должны иметь:
- 1) Медицинский допуск
 - 2) Страховку от несчастного случая
 - 3) Сертификат РУСАДА
 - 4) Спортсмены старше 18 лет QR-код прививки от COVID-19 (или медотвод от прививки + отрицательный ПЦР тест), спортсмены младше 18 лет – отрицательный ПЦР тест.
- 7.3. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала Первенства (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. К заявке должны быть приложены страховки от несчастного случая при занятиях спортом и сертификаты РУСАДА на 2021 год на каждого спортсмена. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.
- 7.4. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.
- 7.5. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:
- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.
- 7.6. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 7.7. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.8. Если игрок нарушил правило пересечения хог-лайн, то его камень немедленно удаляется из игры. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 7.9. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:
В первой части кругового этапа у юношей и в круговом этапе у девушек разрешено использовать любые щетки для керлинга.