

«Утверждаю»



Главный судья соревнований
(Н.Н. Петрова)

РЕГЛАМЕНТ

Кубка Москвы 2022 года по кёрлингу среди мужчин и женщин

1. Общие положения

- 1.1. В соответствии с Единым календарным планом физкультурных, спортивных и массовых спортивно-зрелищных мероприятий города Москвы на 2021 год в период с 21 по 25 октября 2022 года проводится Кубок Москвы по кёрлингу среди мужчин и женщин (далее «Соревнования»). В соответствии с Планом Безопасности, Соревнования проводятся без зрителей!
- 1.2. Соревнования проводятся на одном спортивном объекте: крытое сооружение с искусственным льдом спортивной школы олимпийского резерва «Москвич» (г. Москва, Волгоградский проспект, д. 46/15 с. 10) в одинаковые сроки, раздельно для мужчин и женщин.
- 1.3. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг» утвержденными приказом Министерства спорта РФ №1091 от 21 декабря 2017 г. (далее – Правила), с учетом изменений принятых на конгрессе Всемирной федерации кёрлинга, вступивших в силу в сентябре 2022 года (в том числе правило No Tick-schot).
- 1.4. К участию в Соревнованиях допускаются команды Клубов, ДЮСШ, СДЮСШОР, СШОР города Москвы. Спортивная классификация спортсменов в соответствии с Положением о московских спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2022 год - не ниже 3 взрослого разряда. Допустимый возраст не младше 14 лет.
- 1.5. Данное соревнование не является отборочным соревнованием на Всероссийские соревнования 2022 года по кёрлингу среди мужчин и женщин.
- 1.6. Перед началом Соревнований проводится жеребьевка, на которой должны присутствовать представители / доверенные лица спортивных организаций.

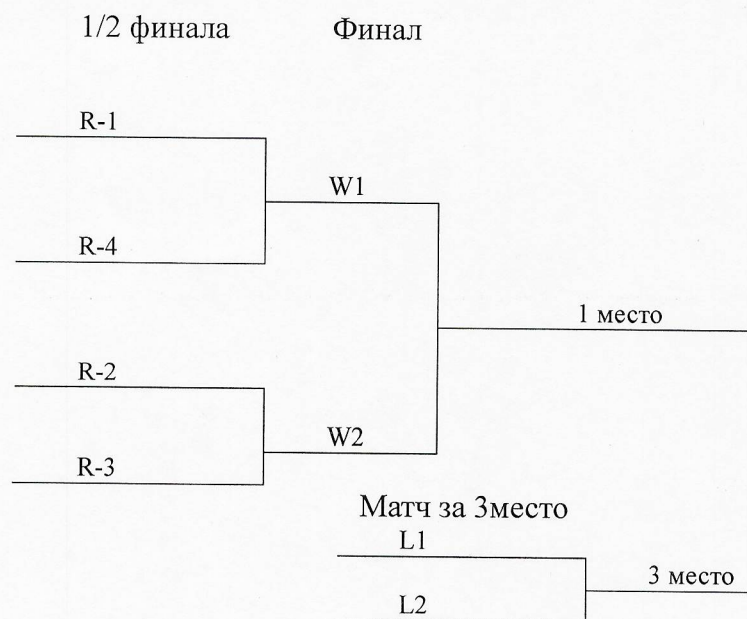
2. Система проведения соревнований

- 2.1. Соревнования проводятся в два этапа:
 - первый этап – круговой (16 команд мужчин и 16 команд женщин)
 - второй этап – полуфинал, финал (4 команды мужчин и 4 команды женщин).
- 2.2. На первом этапе команды делятся на четыре группы по четыре команды в каждой группе: Мужчины: А, В, С, D женщины: e, f, h, g.
По одной лучшей команде из каждой группы выходят в следующий этап соревнований.
- 2.3. Во втором этапе четыре лучших команды по результатам кругового этапа играют ½ финала и определяют победителей, которые, затем выходят в финал

соревнований, проигравшие играют матч за 3-е место. Пары для полуфиналов определяются по рейтингу (лучшая сумма тестовых бросков).

2.4. Команда, выигравшая финальный матч, объявляется Победителем Кубка Москвы 2022 года по керлингу среди мужчин и женщин.

2.5. Схема проведения финального этапа соревнований:



3. Регламент проведения матча

3.1. Все матчи состоят минимум из 6 эндов максимум из 8 эндов до выявления победителя (возможен один экстра-энд).

**Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*

3.2. В случае, если разница в текущем счете после 6-го энда превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.

3.3. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 60 секунд каждый. В экстра-энде каждая команда имеет право взять один тайм-аут продолжительностью 60 секунд. Порядок проведения тайм-аута – согласно Правилам.

3.4. В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены(скип обязан уведомить судью о замене). При проведении замены выходящий на замену игрок может участвовать в матче на любом номере. В этом случае очередность выполнения бросков и позиции скипа и вице-скипа могут быть изменены (пересмотренная очередность выполнения бросков сохраняется до конца игры), а замененный игрок не имеет права вернуться в игру.

3.5. В случае опоздания команды на игру, через каждые 15 минут после начала игрового времени, присуждается 1 очко за победу в энде присутствующей команде, а также эта команда имеет право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча. По истечении 30 минут отсутствующей команде засчитывается техническое поражение. Счёт игры, закончившейся техническим поражением, обозначается «W-L» (победа - поражение). (8.11.9 Правил)

4. Время матча

- 4.1. На всех этапах соревнования длительность матча, включая игровое время, разминку, экстра энд и все перерывы составляет 168 минут.
- 4.2. За 15 минут до окончания отведенного игрового времени (130 минута) матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда.
- 4.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
 - * тайм-аут – 1 минута;
 - * между эндами – 15 секунд(без тренера);
 - * перед экстра-эндом – 1 минута(без тренера);
 - * между 4 и 5 эндом (середина игры) – 5 минут.
- 4.4. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала игр (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. Команда записанная в расписании первой разминается и играет красными камнями. В играх отмеченных * порядок разминки определяется жребием. Далее, в расписании кругового этапа команда, чей индекс указан первым – разминается первой и играет камнями с ручками темного (красного) цвета.
- 5.3. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды по общей команде судьи. На проведение тестового броска дается 1 (одна) минута. Если команда не выполнила тестовый бросок в течении отведенной минуты, её показатель будет равняться 199,6 см.
- 5.4. Команды выполняют два Тестовых броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.9.7.4. Правил: Каждая команда в круговом этапе имеет 3(три) игры и должна выполнить 6(шесть) тестовых бросков. Каждый игрок должен сделать в двух первых играх кругового этапа два тестовых броска: 1(один) по часовой стрелке (IN), 1(один) против часовой стрелки (OUT). В третьей игре кругового этапа 1(один) тестовый бросок с любым вращением.
- 5.5. Результат тестовых постановочных бросков рассчитывается после каждой игры. Итоговый результат представляет собой сумму, всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.
- 5.6. Если обе команды имеют одинаковый результат тестовых постановочных бросков, то сравниваются каждый из индивидуальных результатов, и право выбора первого или второго камня в первом энде даётся команде с наилучшим неодинаковым результатом. Если обе команды имеют одинаковые индивидуальные результаты тестовых постановочных бросков, то для определения очередности выполнения бросков в первом энде бросается жребий. Команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных

бросков имеет право выбрать первый или второй бросок в первом энде данной игры.

5.7. Во втором этапе команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать очередность разминки.

5.8. При опоздании команд на игру происходит следующее:

Если после окончания времени разминки на площадке присутствуют меньше трех игроков опаздывающей команды тестовые броски не производятся и суммарный показатель тестовых бросков равен 399,2 см. в соответствии с п.9.7.2. Правил.

6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

6.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка, за поражение – 1 (одно) очко, за неявку – 0 (ноль) очков.

6.2. Основным показателем для выхода команды из подгруппы является сумма набранных очков.

6.3. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними.

6.4. В случае равенства очков у трех и более команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами. Соотношение камней и эндов не учитывается. В случае равенства этого показателя ранжирование осуществляется по итоговому результату тестовых бросков.

6.5. Общий рейтинг команд определяется в соответствии со следующими показателями:

- 1) место в группе,
- 2) количество очков,
- 3) количество побед,
- 4) результат тестовых бросков.

6.6. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а так же рассылаются по электронной почте.

7. Состав команд, условия допуска и требования к игрокам

7.1. Состав одной команды 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в любом матче – 3 (три).

7.2. Согласно приказу Министерства спорта РФ от 13.05.2009 № 293 «Об утверждении порядка проведения обязательного допингового контроля» все спортсмены должны быть информированы о недопущении употребления препаратов, включенных в список WADA.

7.3. У каждого спортсмена должны быть:

- 1) Медицинский допуск
- 2) Страховку от несчастного случая
- 3) Сертификат РУСАДА

Данные документы прикладываются к заявке команды на соревнование.

7.4. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок может быть

предупрежден о несоответствии, а в случае повторного нарушения не допускается к началу матча. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.

- 7.4. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:
- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.
- 7.5. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча без права замены. Предупреждение выносит старший судья матча.
- 7.6. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.
- 7.7. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.8. ***На соревнованиях разрешается использовать только щётки с накладками сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и накладками фирмы "Керлинг Мастер", утвержденными Федерацией Керлинга России.***
- 7.9. Если во время игры будет обнаружено, что для свипинга используется запрещенная щетка, то команде, нарушившей правила, засчитывается техническое поражение.
- 7.10. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
 - тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;
 - во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
 - любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
 - игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска.
 - Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой (камень будет удалён из игры);
 - при проведении замены запасной игрок должен использовать щётку того игрока, которого он заменяет. Если запасной игрок приносит новую щётку, команде будет засчитано техническое поражение.

- 7.11. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала соревнований (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.

8. Техническое руководство проведения соревнований

- 8.1. Техническое руководство проведения соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.
- 8.2. В состав ГСК входят:
- главный судья соревнований;
 - главный секретарь;
 - заместитель главного судьи;
 - заместитель главного секретаря;
 - представитель ФКВМ.

9. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 9.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матч, при необходимости – ГСК соревнований.
- 9.2. Протесты на итог матча не принимаются. Протесты по другим спорным ситуациям принимаются в течение 30 минут по окончании матча и рассматриваются ГСК.

10. Награждение победителей и призеров.

- 10.1 Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после окончания финального матча соревнований.