

РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА МОСКВЫ 2023 ПО КЕРЛИНГУ СРЕДИ МУЖСКИХ И ЖЕНСКИХ КОМАНД

1. Общие положения

- 1.1. Чемпионат Москвы 2023 по керлингу (далее - Чемпионат) проводится отдельно среди мужских и женских команд на одном спортивном объекте (в крытом сооружении с искусственным льдом ГБУ «Спортивная школа олимпийского резерва «Москвич» г.Москва, Волгоградский проспект, д.46/15 стр.10) в период с 09 по 15 января 2023года.
- 1.2. Чемпионат является отборочным соревнованием для участия во Всероссийских соревнованиях 2023 года (Чемпионат России, группа С).
- 1.3. Чемпионат проводится по Правилам вида спорта «керлинг» утвержденными приказом Министерства спорта России № 808 от 10 октября 2022г. (далее – Правила), с учетом изменений принятых на конгрессе Всемирной федерации кёрлинга, вступивших в силу в октябре 2022 года (в том числе правило No Tick-shot), а также в соответствии с данным регламентом.
- 1.4. Перед началом Чемпионата проводится мандатная комиссия и жеребьевка, на которой должны присутствовать представители/доверенные лица спортивных школ/клубов/команд.

2. Система проведения соревнований

- 2.1.1 В розыгрыше Чемпионата года принимают участие 18 мужских и 24 женских команд.

Схема проведения чемпионата Москвы 2023 для мужских команд:

первый этап – групповой (6 подгрупп по 3 команды) →
рейтинг: 6 с первых мест + 2 со вторых мест (R1-R8);
второй этап – финальный 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место

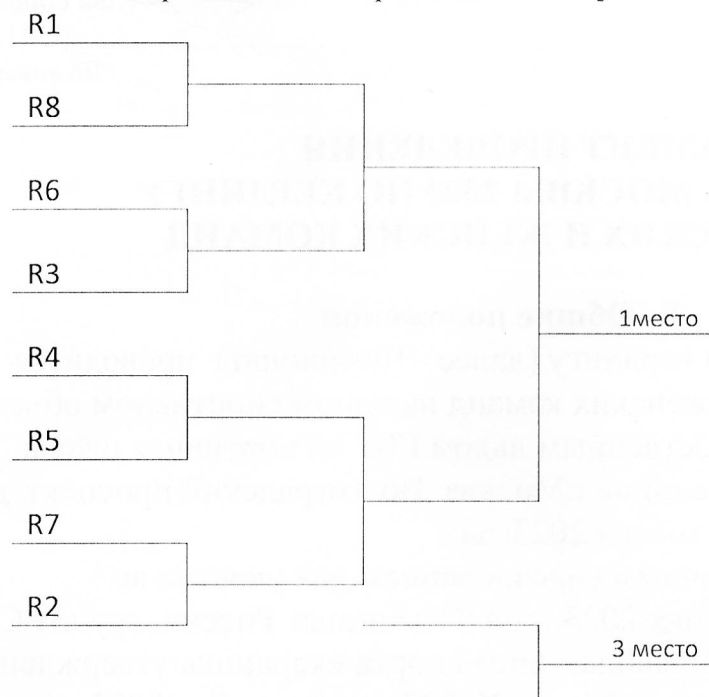
Схема проведения чемпионата Москвы 2023 для женских команд:

первый этап – групповой (8 подгрупп по 3 команды) →
8 первых мест - *рейтинг(постановка)* R1-R8;
второй этап – финальный 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место

- 2.1.1. Чемпионат мужские и женские команды играют в два этапа.

На первом этапе соревнований, мужские команды, участвующие в чемпионате, делятся на 6 подгрупп (А, В, С, D, Е, F) по 3 команды в каждой и играют в подгруппах по круговой системе. Во второй этап соревнований проходят восемь команд: 6команд с первых мест и две лучшие команды со вторых мест (лучший итоговый результат тестовых бросков), которые играют четвертьфиналы, полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место.

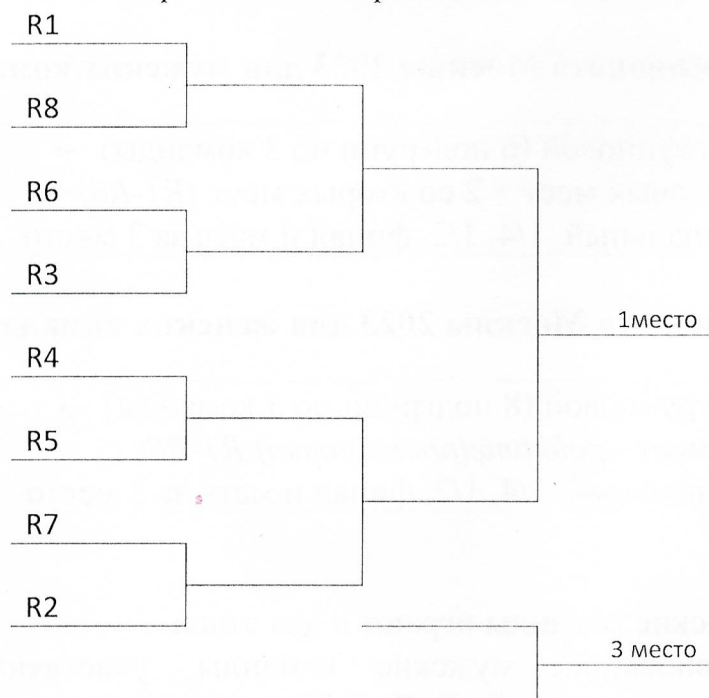
Схема второго этапа соревнований **мужских** команд:



2.1.2. На первом этапе соревнований, женские команды, участвующие в чемпионате, делятся на 8 подгрупп (a,b,c,d,e,f,g,h) по 3 команды в каждой и играют в подгруппах по круговой системе.

Во второй этап соревнований проходят восемь команд: восемь команд с первых мест из каждой подгруппы, которые играют четвертьфиналы, полуфиналы, финальный матч и матч за 3-е место. Пары соперников в четвертьфиналах определяются по рейтингу, который определяется по тестовым броскам.

Схема второго этапа соревнований женских команд:



2.1.3. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в четвертьфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая

возможность).

- 2.1.4. Команда, выигравшая финальный матч II части, становится Чемпионом Москвы по керлингу 2023 года.

3. Регламент проведения матча.

- 3.1. Все матчи состоят максимум из 8 эндов до выявления победителя, возможен один экстра-энд.
**Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, одно очко и победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*
- 3.2. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно после 6-го энда.
- 3.3. Согласно п.8.11.9 Правил, если команды нет в наличии, чтобы начать игру в назначенное время, происходит следующее:
– если задержка начала игры составляет 1:00-14:59 минут, команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно очко и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча; один энд считается завершённым;
– если задержка начала игры составляет 15:00-29:59 минут, тогда команда, не опоздавшая к началу игры, получает еще одно дополнительное очко (в протокол заносится одно очко за первый энд и одно за второй энд) и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча два энда считаются завершёнными;
– если игра не началась после 30 минут задержки, то опоздавшей команде присуждается неявка и засчитывается техническое поражение.
- 3.4. При выполнении постановочных бросков на льду должны присутствовать минимум три игрока. Если это требование не выполняется, то результат соответствующего постановочного тестового броска (бросков) записывается в протокол как 199,6.
- 3.5. Счёт игры, закончившейся техническим поражением, обозначается «W-L» (победа - поражение).
- 3.6. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования.

4. Время матча.

- 4.1. Продолжительность игрового времени матча – 130 минут, после окончания отведенного времени матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда, затем, если требуется, играется экстра-энд. Следующий энд считается начавшимся, если в предыдущем энде последний камень энда (16-ый) пересек линию ти-лайн в зоне выпуска камня.
- 4.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут. Перед экстра-эндом тайм-аут с тренером не проводится.
- 4.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
– между эндами 0,5 минуты;
– перед экстра-эндом 1 минута;
– между 4 и 5 эндом (середина игры) 5 минут.

- 4.4. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. Команда указанная в расписании первой – разминается первой и играет камнями с ручками темного (красного) цвета.
- 5.3. Перед каждым матчем, сразу по окончании разминки игроки выполняют Тестовые броски по общей команде старшего судьи тура. На проведение одного тестового броска дается 1 (одна) минута. Игроки выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»).
- 5.4. В круговом этапе четыре игрока команды должны выполнить по одному тестовому броску. Если в команде заявлено три игрока, то два игрока должны выполнить один тестовый бросок, и один игрок должен выполнить два броска с разным вращением. Если данные требования не выполняются, за каждый невыполненный бросок записывается максимальный результат 199,6 см.
- 5.5. Команда с меньшим итоговым результатом двух тестовых постановочных бросков имеет "хаммер" в первом энде данной игры.
- 5.6. Итоговый результат тестовых постановочных бросков рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой сумму всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.
- 5.7. Очередность предматчевой разминки в играх после окончания кругового турнира определяется суммарным результатом тестовых бросков группового этапа данной части соревнований.

6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд.

- 6.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; за поражение – 1 (одно) очко, за неявку и техническое поражение – 0 (ноль) очков.
- 6.2. Ранжирование команд в группе проводится в соответствии с Правилами (п.9.8):
- количество очков;
 - результат тестовых бросков.
- 6.3. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними.
- 6.4. В случае равенства очков у трех команд их ранжирование осуществляется по результатам тестовых бросков.
- 6.5. Команды, вышедшие в четвертьфинал соревнований (мужчины) ранжируются в соответствии со следующими показателями:
- 1) место в подгруппе;
 - 2) результат тестовых бросков.
- 6.6. Команды, не вышедшие в четвертьфинал соревнований, в общем протоколе

ранжируются с 9-го по 16-е место у мужчин и с 9-го по 24-е место у женщин:

- 1) место в подгруппе;
- 2) результат тестовых бросков.

6.7. Команды, не вышедшие в полуфинал II части соревнований среди мужчин и женщин в общем протоколе ранжируются с 5 по 8 место и определяют рейтинг по следующим показателям:

- 1) место в подгруппе;
- 2) результат тестовых бросков.

6.8. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а так же рассылаются по электронной почте представителям организаций.

7. Состав команд, условия допуска и требования к игрокам.

7.1. В составе одной команды Чемпионата Москвы может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три). В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно п.8.3.4.(2) Правил.

7.2. К участию в соревнованиях допускаются спортсмены спортивных школ и клубов города Москвы не моложе 14 лет (для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований) и не ниже третьего спортивного разряда.

7.3. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала Чемпионата (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. К заявке должны быть приложены страховки от несчастного случая при занятиях спортом и сертификаты РУСАДА на 2023 год на каждого спортсмена. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.

7.4. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча без права замены. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.

7.5. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:

- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
- 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
- 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.

7.6. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения

данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.

- 7.7. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.8. Если игрок нарушил правило пересечения хог-лайн, то его камень немедленно удаляется из игры. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 7.9. Правила использования щеток для свининга на соревнованиях:
На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) наклейками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и Федерацией Керлинга России (Керлинг Мастер).
- 1) Щётки со щетиной не разрешены к использованию.
 - 2) Проверка щёток будет осуществляться перед началом каждого тура скипами команд. Если во время игры будет обнаружено, что для свининга используется запрещенная щетка, то команде, нарушившей правила, засчитывается техническое поражение.
 - 3) Ограничение по использованию щёток во время матча:
 - каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свининга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
 - тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;
 - во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
 - любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свининга только одну щётку;
 - игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свининг этой щёткой (камень будет удалён из игры);
 - при проведении замены запасной игрок должен использовать щётку того игрока, которого он заменяет. Если запасной игрок приносит новую щётку, команде будет засчитано техническое поражение;

8. Техническое производство проведение соревнований.

Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

8.1. В состав ГСК входят:

- 1) – главный судья соревнований,
- 2) – зам.главного судьи,

- 3) — главный секретарь соревнований,
- 4) — зам.главного секретаря,
- 5) — представитель ФКвМ.

9. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 9.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой обслуживающей матчи, при необходимости, ГСК соревнований.
- 9.2. Подача протеста — согласно п.6.5 Правил.

10. Награждение победителей и призеров.

Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после окончания финального матча II части соревнований.