

«УТВЕРЖДАЮ»



РЕГЛАМЕНТ ПЕРВЕНСТВА МОСКВЫ 2024 ПО КЕРЛИНГУ СРЕДИ ЮНИОРОВ И ЮНИОРОК ДО 22 ЛЕТ

1. Общие положения

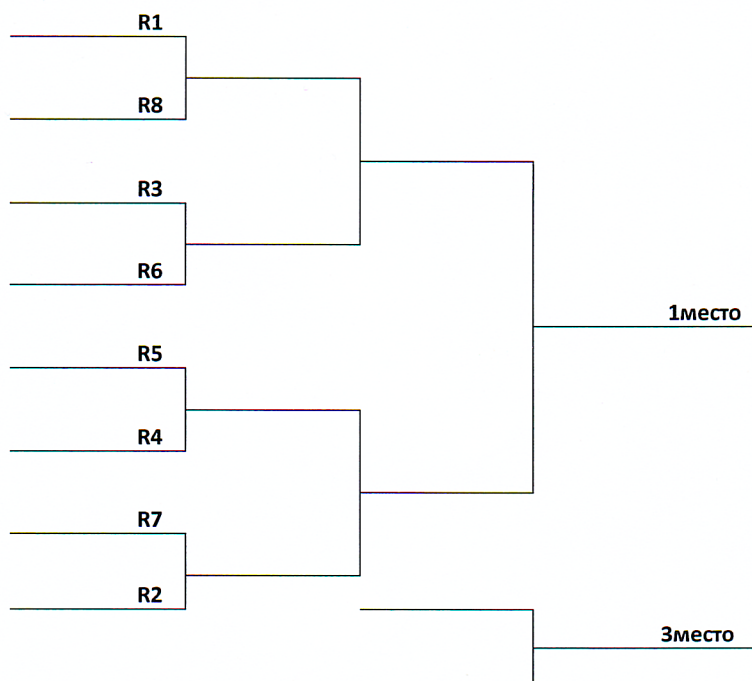
- 1.1. В соответствии с Единым календарным планом физкультурных, спортивных и массовых спортивно-зрелищных мероприятий города Москвы на 2024 год в период с 13 февраля по 19 февраля 2024 года проводится Первенство Москвы по керлингу среди юниоров и юниорок до 22 лет (далее - Первенство).
- 1.2. Первенство проводится отдельно среди юниоров и юниорок на одном спортивном объекте (в кёрлинг-центре «Москвич» г. Москва, Волгоградский проспект, д.46/15 с10.)
- 1.3. Первенство проводится по Правилам вида спорта «кёрлинг» (далее Правила), утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022г., с учетом изменений, принятых на конгрессе Всемирной федерации кёрлинга, вступивших в силу в июле 2023 года (в том числе правило No Tick-shot), а также в соответствии с данным Регламентом.
- 1.4. Первенство является отборочным соревнованием для участия в Первенстве России 2024 года среди юниоров и юниорок до 22 лет (на основании количества квот предоставленных ФКР), включая по одной выделенной квоте для юниоров и юниорок команд ФКМ. Состав команд, квалифицировавшихся по итогам Первенства Москвы на Первенство России, должен соответствовать заявленному на Первенство Москвы (иметь в составе не менее 3х игроков основного состава).
- 1.5. Перед началом Первенства проводится мандатная комиссия и жеребьевка, на которой должны присутствовать представители/доверенные лица спортивных школ/клубов/команд.

2. Система проведения соревнований

- 2.1. В розыгрыше Первенства принимают участие 12 команд юниоров и 16 команд юниорок.
- 2.2. **Схема проведения Первенства среди юниоров:**
В первом (круговом) этапе 12 команд юниоров делятся на 3 группы (А, В, С): по 4 команды. Во второй (финальный) этап выходят команды с 1-х и 2-х мест и две лучшие команды с 3-х мест (рейтинг). В финальном этапе играют 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место.
- 2.3. **Схема проведения Первенства среди юниорок:**

В первом (круговом) этапе 16 команд юниорок делятся на 4 групп (d, e, f, g): по 4 команды. Во второй (финальный) этап выходят команды с 1-х и 2-х мест. В финальном этапе играют 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место.

Схема проведения второго этапа Первенства среди юниоров и юниорок:



2.3.1. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в четвертьфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

2.3.2. Команда, выигравшая финальный матч, становится Победителем Первенства Москвы 2024 года среди юниоров и юниорок до 22 лет.

3. Регламент проведения матча.

- 3.1. Матч состоит из 8 эндов. В матчах кругового и финального этапа возможен экстра-энд. *Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нём, одно очко и победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*
- 3.2. Продолжительность игрового времени матча – 130 минут.
- 3.3. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.
- 3.4. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут. Перед экстра-эндом тайм-аут с тренером не проводится.
- 3.5. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры, указанные в официальной заявке команды на соревнования, и только с тренерской трибуны. Тренеры, находящиеся не на тренерской трибуне, на игровое поле во время тайм-аута не допускаются.

- 3.6. В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно Правил.
- 3.7. Тренер, находясь на тренерской трибуне, может общаться с командой в 30 секундный перерыв между эндами.
- 3.8. Продолжительность перерывов в ходе игры:
 - между эндами 0,5 минуты;
 - перед экстра-эндом 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом (середина игры) 5 минут.
- 3.9. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и, если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

4. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 4.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура. Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 4.2. В расписании, в играх, отмеченных «*», очередность разминки разыгрывается жребием; в дальнейшем, команда указанная первой – разминается первой и играет камнями с ручками темного (красного) цвета.
- 4.3. Тестовые броски проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды по общей команде старшего судьи тура в сторону табло. Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.8.7.4. Правил.
- 4.4. Очерёдность предматчевой разминки в играх после окончания кругового турнира определяется итоговым результатом тестовых бросков группового этапа данной части соревнований.

5. Порядок начисления очков. Ранжирование команд.

- 5.1. За победу в матче команде начисляется 2 (два) очка, за поражение – 1 (одно) очко, за неявку и техническое поражение – 0 (ноль) очков.
- 5.2. Ранжирование команд после группового этапа регламентируется п. 8.8.1 Правил
 - количество набранных очков (при равенстве – результат личной встречи),
 - результат тестовых бросков.
- 5.2.1. если две команды набирают одинаковое количество очков, то их места распределяются по результату личной встречи этих команд в круговом турнире
 - В случае равенства очков у трех и более команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами. Соотношение камней и эндов не учитывается. В случае равенства этого показателя учитывается личная встреча среди двух команд с лучшими показателями тестовых бросков.
- 5.2.2. Критериями для общего ранжирования команд:
 - у юниорок (с 9-го по 16-е место) в итоговом протоколе соревнования являются:
 - 1) место в подгруппе;

2) результат тестовых постановочных бросков.

- у юниоров (с 9-го по 12-е место) в итоговом протоколе соревнования являются:

1) место в подгруппе;

2) результат тестовых постановочных бросков.

5.2.3. Команды юниоров и юниорок, проигравшие в четвертьфинальных матчах, занимают места с 5-го по 8-е в соответствии с итоговым результатом тестовых постановочных бросков (Draw Shot Challenge (DSC))/

5.2.4. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а также публикуются на сайте <https://moscowcurling.ru/>.

6. Состав команд и условия допуска и требования к игрокам.

6.1. В составе одной команды Первенства может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три). В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно Правил.

6.2. Возраст, принадлежность к спортивной организации и спортивный разряд определяется Положением о московских соревнованиях на 2024 год, утвержденным Москомспортом.

6.3. Все участники должны иметь медицинский допуск к соревнованиям, медицинскую страховку от несчастных случаев при занятиях спортом и сертификат РУСАДА.

6.4. Предварительные заявки подаются в ГСК за 30 дней до начала Первенства (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию.

6.5. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку, тренеру, представителю команды может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению относится: бросание щетки, порча льда или оборудования, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье. Согласно п.6.1 Правил – при удалении игрока, замена не допускается.

6.6. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.

6.7. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.

6.8. Правила использования щеток для свипинга на соревнованиях:

На соревнованиях разрешается использовать щётки с сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) накладками с соответствующим

товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и Федерацией Керлинга России (Керлинг Мастер).

7. Техническое производство проведение соревнований.

- 7.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.
- 7.2. В состав ГСК входят:
 - главный судья соревнований, зам. главного судьи;
 - главный секретарь, зам. главного секретаря;
 - представитель ФКМ.

8. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 8.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, и при необходимости, ГСК соревнований.
- 8.2. Подача протеста – согласно п. 5.6. Правил.

9. Награждение победителей и призеров.

- 9.1. Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после окончания финального матча соревнований.