



РЕГЛАМЕНТ ПЕРВЕНСТВА МОСКВЫ 2023 ПО КЕРЛИНГУ СРЕДИ ЮНОШЕЙ И ДЕВУШЕК ДО 19 ЛЕТ

1. Общие положения

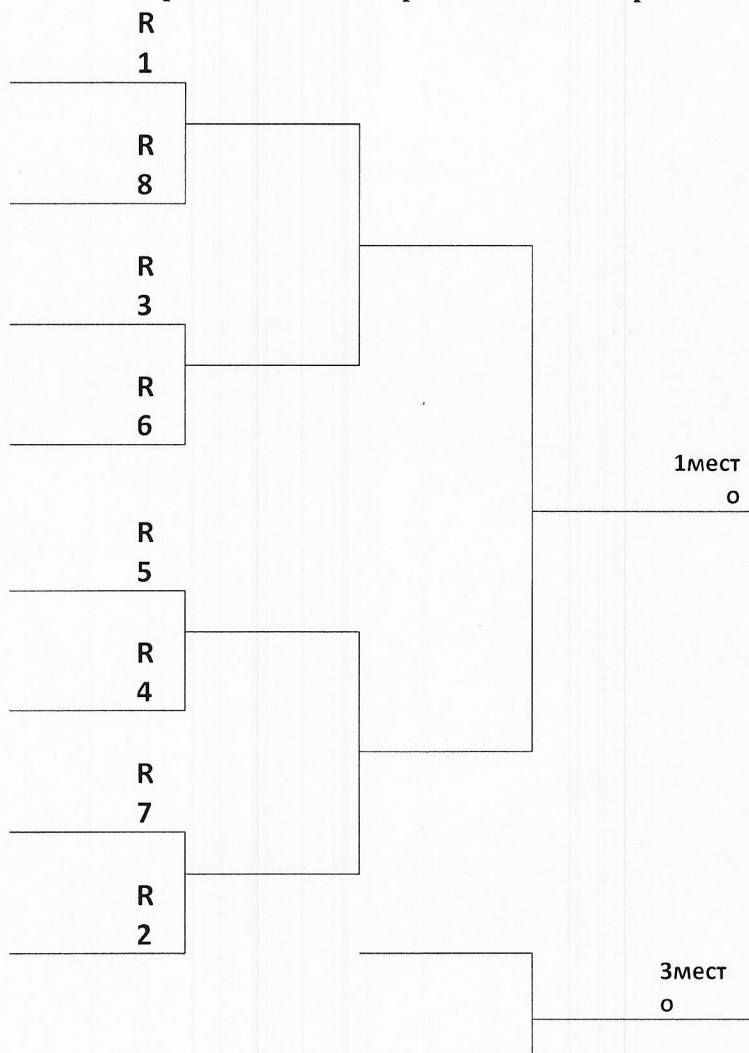
- 1.1. В соответствии с Единым календарным планом физкультурных, спортивных и массовых спортивно-зрелищных мероприятий города Москвы на 2023 год в период с 28 сентября - по 03 октября 2023 года проводится Первенство Москвы по керлингу среди юношей и девушек до 19 лет (далее - Первенство).
- 1.2. Первенство проводится отдельно среди юношей и девушек на одном спортивном объекте (в крытом сооружении с искусственным льдом «Спортивная школа олимпийского резерва «Москвич» г.Москва, Волгоградский проспект, д.46/15 с16.)
- 1.3. Первенство проводится по Правилам вида спорта «кёрлинг» (далее Правила), утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022г., с учетом изменений принятых на конгрессе Всемирной федерации кёрлинга, вступивших в силу в июле 2023 года (в том числе правило No Tick-shot), а также в соответствии с данным Регламентом.
- 1.4. Первенство является отборочным соревнованием для участия в Первенстве России 2023 года среди юношей и девушек до 19 лет. Квоты на участие в Первенстве России 2023 года среди юношей и девушек до 19 лет от Москвы пока не определены.
- 1.5. Перед началом Первенства проводится мандатная комиссия и жеребьевка, на которой должны присутствовать представители/доверенные лица спортивных школ/клубов/команд.
- 1.6. Участвующие организации, клубы, команды в обязательном порядке, предоставляют судей, пропорционально количеству участвующих в Первенстве команд.

2. Система проведения соревнований

- 2.1. В розыгрыше Первенства принимают участие 9 команд юношей и 14 команд девушек.
- 2.2. **Схема проведения Первенства среди юношей:**
В первом (круговом) этапе 9 команд юношей делятся на 3 группы (А, В, С): по 3 команды. Во второй (финальный) этап выходят команды с 1 и 2 мест и две лучших команды с 3-х мест (рейтинг). В финальном этапе играют 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место.
- 2.3. **Схема проведения Первенства среди девушек:**
В первом (круговом) этапе 14 команд девушек делятся на 3 группы(d, e, f): в двух по 5 команд, в одной - 4 команды. Во второй (финальный) этап выходят

команды с 1 и 2 мест и две лучших команды с 3-х мест (рейтинг). В финальном этапе играют 1/4, 1/2, финал и матч за 3 место.

Схема проведения второго этапа Первенства среди юношей и девушек:



2.3.1. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в четвертьфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

2.4. Команда, выигравшая финальный матч, становится Победителем Первенства Москвы 2022 года среди юношей и девушек до 19 лет.

3. Регламент проведения матча.

3.1. Все матчи состоят максимум из 8 эндов. В круговом этапе возможны ничьи. Во втором (финальном) этапе соревнований матчи проводятся до выявления победителя. *Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, одно очко и победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*

3.2. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.

- 3.3. Согласно п.8.11.9 Правил, если команды нет в наличии, чтобы начать игру в назначенное время, происходит следующее:
- Если задержка начала игры составляет 1-14.59 минут, команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно очко и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); один энд считается завершённым;
 - если задержка начала игры составляет 15-29.59 минут, тогда команда, не опоздавшая к началу игры, получает еще одно дополнительное очко (в протокол заносится одно очко за первый энд и одно за второй энд) и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); два энда считаются завершёнными;
 - если игра не началась после 30 минут задержки, то опоздавшей команде присуждается техническое поражение.
- 3.4. Если от команды присутствуют меньше 3 игроков, то результат соответствующих тестовых постановочных бросков записывается как 199,6 см.
- 3.5. Счёт игры, закончившейся техническим поражением, обозначается «W-L» (победа - поражение).
- 3.6. Если опаздывают обе команды, тестовые броски не проводятся и происходит следующее:
- если задержка игры составляет 1-14.59 минут один энд считается завершённым, счёт 0-0,
 - если задержка игры составляет 15-29.59 минут, два энда считаются завершёнными, счёт 0-0,
 - если игра не началась после 30 минут задержки, обеим командам засчитывается техническое поражение.

4. Время матча.

- 4.1. Продолжительность чистого игрового времени матча – 130 минут, после окончания отведенного времени матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда. В финальном этапе, если требуется, играется экстра-энд. Следующий энд считается начавшимся, если в предыдущем энде последний камень энда (16-ый) пересек линию ти-лайн в зоне выпуска камня.
- 4.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде допускается 1 тайм-аут. Перед экстра-эндом тайм-аут с тренером не проводится.
- 4.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
- между эндами 0,5 минуты;
 - перед экстра-эндом 1 минута;
 - между 4 и 5 эндом(середина игры) 5 минут.
- 4.4. На тайм-аут к команде могут выходить только тренеры и представители команды, указанные в официальной заявке на соревнования.
- 4.5. Тренеру команды, которая не брала командный тайм-аут, разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров, если позволяет зонирование площадки.

- 4.6. Во время перерывов между эндами, тренерам разрешается общаться со своей командой со своего места на трибуне для тренеров, если позволяет зонирование площадки.
- 4.7. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. В расписании, команда указанная первой – разминается первой и играет камнями с ручками темного (красного) цвета. В играх отмеченных* очередность разминки разыгрывается жребием.
- 5.3. Перед каждым матчем, сразу по окончании разминки команды выполняют тестовые броски, по общей команде старшего судьи тура, производятся в ту сторону откуда будет играть 1-й энд (к табло). На проведение одного тестового броска дается 1 (одна) минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»).
- 5.4. Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.9.7.4. Правил.
- 5.5. Команда с меньшим итоговым результатом двух тестовых постановочных бросков имеет "хаммер" в первом энде данной игры.
- 5.6. Если обе команды имеют одинаковый результат тестовых постановочных бросков, то сравниваются каждый из индивидуальных результатов, и право выбора первого или второго камня в первом энде даётся команде с наилучшим неодинаковым результатом. Если обе команды имеют одинаковые индивидуальные результаты тестовых постановочных бросков, то для определения очередности выполнения бросков в первом энде бросается жребий.
- 5.7. Итоговый результат тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа, рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой средний арифметический показатель всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков.
- 5.8. Очередность предматчевой разминки в играх после окончания кругового турнира определяется лучшим показателем всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.

6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд.

6.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; ничья – 2 (два) очка, за поражение – 1 (одно) очко, за неявку и техническое поражение – 0 (ноль) очков.

Так как в группах разное количество команд, сумма всех значений будет представлять средний арифметический показатель.

6.2. Ранжирование команд в группе проводится в соответствии с Правилами (п.9.8):

- количество очков;
- результат тестовых бросков.

6.2.1. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними. В случае равенства этого показателя преимущество получает команда с лучшим показателем тестовых бросков.

В случае равенства очков у трех и более команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами. Соотношение камней и эндов не учитывается. В случае равенства этого показателя учитывается личная встреча среди двух команд с лучшими показателями тестовых бросков.

6.2.2. У девушек в общем протоколе команды, не вышедшие в полуфинал соревнований ранжируются с 5-го по 8-е место, не вышедшие в четвертьфинал соревнований, с 9-го по 14-е место в соответствии со следующими показателями:

- 1) место в подгруппе;
- 2) результат тестовых бросков.

6.2.3. У юношей команды, не вышедшие в полуфинал соревнований ранжируются с 5-го по 8-е место, не вышедшая в четвертьфинал соревнований команда в общем протоколе располагается на 9 месте.

6.3. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а так же рассылаются по электронной почте представителям организаций.

7. Состав команд и условия допуска и требования к игрокам.

7.1. В составе одной команды Первенства может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три). В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно п.8.3.4.(2) Правил.

7.2. Возраст, принадлежность к спортивной организации и спортивный разряд определяется Положением о московских соревнованиях на 2023 год, утвержденным Москомспортом.

7.3. Все участники должны иметь медицинский допуск к соревнованиям, медицинскую страховку от несчастных случаев при занятиях спортом и сертификат РУСАДА.

7.4. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала Первенства (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. К заявке должны быть приложены страховки от несчастного случая при занятиях спортом и сертификаты РУСАДА на 2023 год на каждого спортсмена. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.

- 7.5. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит старший судья матча. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.
- 7.6. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:
- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.
- 7.7. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 7.8. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.9. Если игрок нарушил правило пересечения хог-лайн, то его камень немедленно удаляется из игры. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок –судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 7.10. Правила использования щеток для свипинга на соревновании:
В первой части кругового этапа у юношей и в круговом этапе у девушек разрешено использовать любые щетки для керлинга.
На следующих этапах Первенства разрешается использовать только щётки с сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и Федерацией Керлинга России (Керлинг Мастер).
- 7.10.1. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.
- 7.10.2. Проверка щёток будет осуществляться перед началом каждого тура скипами команд. Если во время игры будет обнаружено, что для свипинга используется запрещенная щетка, то команде, нарушившей правила, засчитывается техническое поражение.
- 7.10.3. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
 - тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы

при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;

- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой (камень будет удалён из игры);
- при проведении замены запасной игрок должен использовать щётку того игрока, которого он заменяет. Если запасной игрок приносит новую щётку, команде будет засчитано техническое поражение.

8. Техническое производство проведение соревнований.

8.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.

8.2. В состав ГСК входят:

- главный судья соревнований, зам.главного судьи;
- главный секретарь, зам.главного секретаря;
- представитель ФКМ.

9. Спорные ситуации. Подача протеста.

9.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой обслуживающей матчи, при необходимости, ГСК соревнований.

9.2. Подача протеста – согласно п.6.5 Правил.

10. Награждение победителей и призеров.

10.1. Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после окончания финального матча соревнований.