

«УТВЕРЖДАЮ»



Главный судья соревнований  
(Н.Н. Петрова)

4 сентября 2023 г.

**Регламент  
Первенства Москвы 2023  
по кёрлингу  
среди юношей и девушек до 17 лет**

**1. Общие положения**

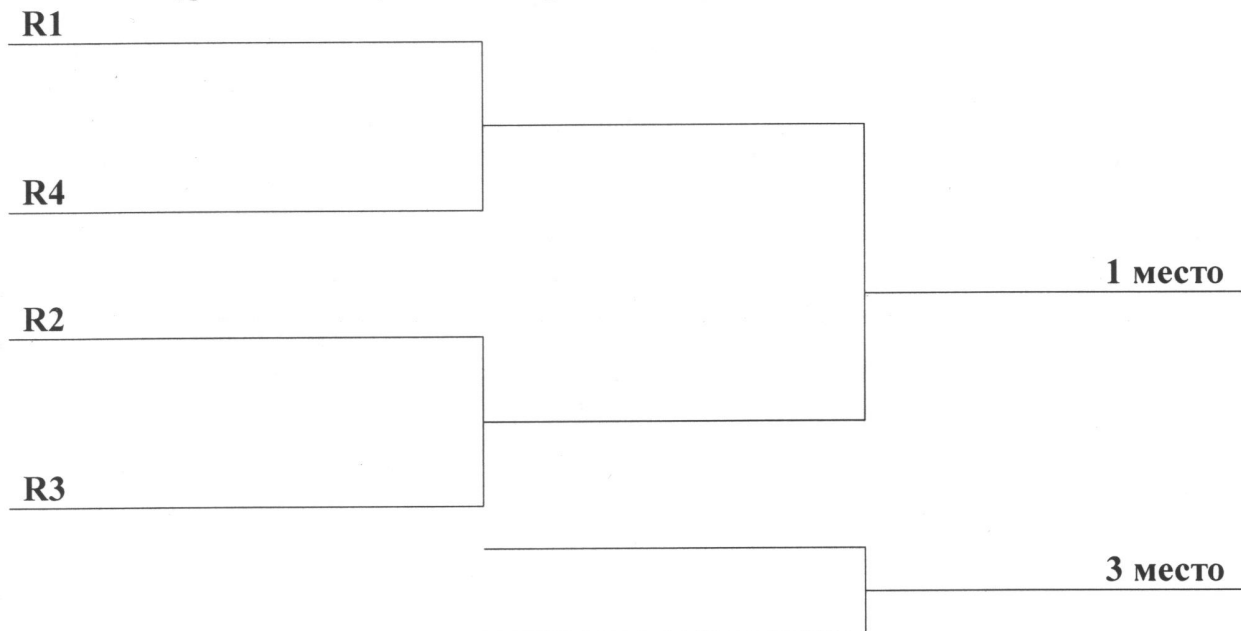
- 1.1. В соответствии с Единым календарным планом физкультурных, спортивных и массовых спортивно-зрелищных мероприятий города Москвы на 2023 год проводится в период с 15 по 18 сентября 2023 года Первенство Москвы по кёрлингу среди юношей и девушек до 17 лет (далее - Первенство).
- 1.2. Первенство проводится отдельно среди юношей и девушек до 17 лет в крытом сооружении с искусственным льдом ГБУ ДО «Спортивная школа олимпийского резерва «Москвич» г. Москва, Волгоградский проспект, д.46/15 с16.
- 1.3. Первенство проводится по Правилам вида спорта «кёрлинг» (далее Правила), утвержденными Приказом Министерства спорта РФ № 808 от 10 октября 2022г., с учетом изменений принятых на конгрессе Всемирной федерации кёрлинга, вступивших в силу в июле 2023 года (в том числе правило No Tick-shot), а также в соответствии с данным Регламентом.
- 1.4. Перед началом Первенства проводится мандатная комиссия и жеребьевка, на которой должны присутствовать представители/доверенные лица спортивных школ/клубов/команд.
- 1.5. Участвующие организации, клубы, команды в обязательном порядке, предоставляют судей, пропорционально количеству участвующих в Первенстве команд.

**2. Система проведения соревнований**

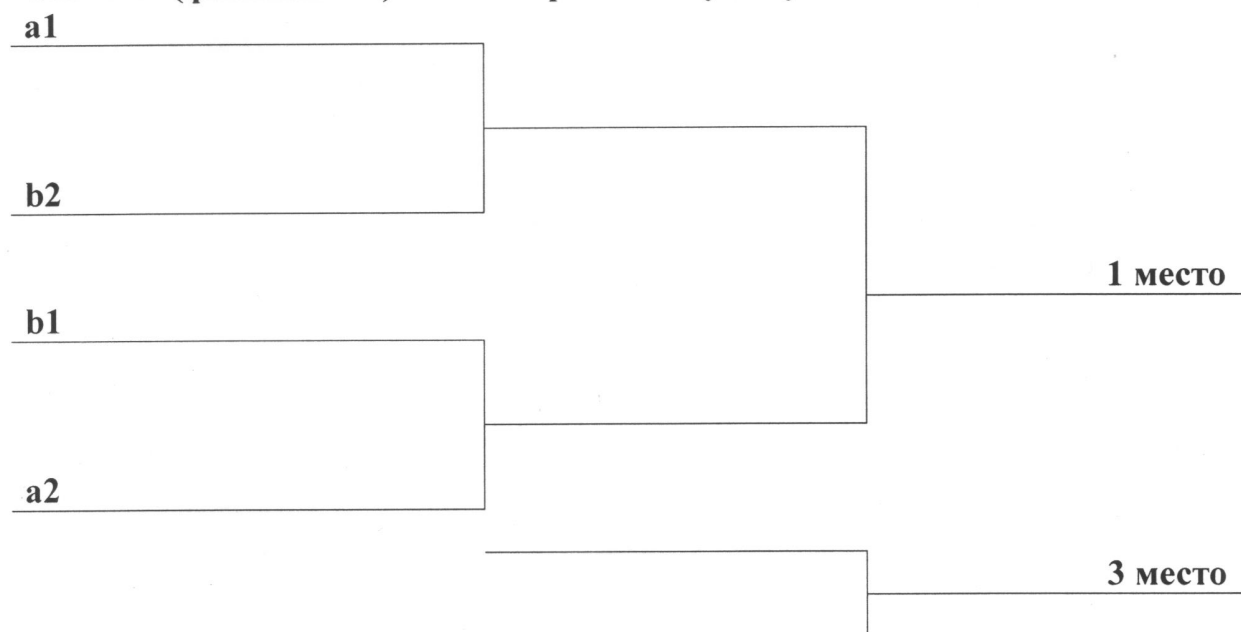
- 2.1. В розыгрыше Первенства принимают участие 6 команд юношей и 10 команд девушек.
- 2.2. **Схема проведения Первенства:**  
Первый этап играют по круговой системе.  
Юноши - 6 команд в одной группе, девушки по 5 команд в двух группах: «а» и «б».  
Второй этап – финальный: 1/2 финала, финал и матч за 3 место

Во второй этап у девушек из групп выходят 2 команды с первых мест + 2 команды со вторых мест. У юношей первые четыре места разыграют 1/2 финала (1-место против 4-го места, 2 против 3), победители полуфинала продолжают борьбу за 1-е место, проигравшие - за 3-е место.

**Схема II (финального) этапа Первенства у юношей:**



**Схема II (финального) этапа Первенства у девушек:**



2.2.1. Распределение игровых дорожек для проведения матчей второго этапа происходит сразу по окончании первого этапа соревнований с условием, чтобы команды, принимающие участие в полуфинальных матчах, не проводили предыдущий матч на той же дорожке (если есть такая возможность).

2.3. Команда, выигравшая финальный матч, становится Победителем Первенства Москвы 2023 по кёрлингу среди юношей и девушек до 17 лет.

### 3. Регламент проведения матча.

- 3.1. Все матчи состоят максимум из 8 эндов. В круговом этапе возможны ничьи. Во втором (финальном) этапе соревнований матчи проводятся до выявления победителя. *Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*
- 3.2. В каждом матче должно быть сыграно минимум 6 эндов. В случае, если разница в текущем счете превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно после 6-го энда.
- 3.3. Согласно п.8.11.9 Правил, если команды нет в наличии, чтобы начать игру в назначенное время, происходит следующее:
  - Если задержка начала игры составляет 1-14.59 минут, команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно очко и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); один энд считается завершённым;
  - если задержка начала игры составляет 15-29.59 минут, тогда команда, не опоздавшая к началу игры, получает еще одно дополнительное очко (в протокол заносится одно очко за первый энд и одно за второй энд) и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данного матча (вне зависимости от результатов постановочных бросков); два энда считаются завершёнными;
  - если игра не началась после 30 минут задержки, то опоздавшей команде присуждается техническое поражение.
- 3.4. Если от команды присутствуют меньше 3 игроков, то результат соответствующих тестовых постановочных бросков записывается как 199,6 см.
- 3.5. Счёт игры, закончившейся техническим поражением, обозначается «W-L» (победа - поражение).
- 3.6.

### 4. Время матча.

- 4.1. Продолжительность чистого игрового времени матча – 120 минут, после окончания отведенного времени матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда, затем, если требуется, играется экстра-энд. Следующий энд считается начавшимся, если в предыдущем энде последний камень энда (16-ый) пересек линию ти-лайн в зоне выпуска камня.
- 4.2. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 1 минута каждый. В экстра-энде также допускается 1 тайм-аут 1 минута каждый. Перед экстра-эндом тайм-аут с тренером не проводится.
- 4.3. На тайм-аут к команде могут выходить тренеры и представители команды, указанные в официальной заявке команды на соревнования, время тайм-аута включается, когда тренер подошёл к команде. Команды без тренера проводят тайм-аут самостоятельно.
- 4.4.
- 4.5. Продолжительность перерывов в ходе игры:

- между эндами 0,5 минуты;
- перед экстра-эндом 1 минута;
- между 4 и 5 эндом(середина игры)5 минут.

4.6. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

## **5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков**

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала тура (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. Команда, чей индекс указан первым - разминается первой камнями с ручками темного (красного) цвета. В играх отмеченных \* очередность разминки разыгрывается жребием.
- 5.3. Перед каждым матчем, сразу по окончании разминки команды выполняют тестовые броски. По общей команде старшего судьи тура, тестовые броски производятся в ту сторону откуда будет играть 1-й энд (к табло). На проведение одного тестового броска дается 1 (одна) минута. Команды выполняют два броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»).
- 5.4. Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.9.7.4. Правил.
- 5.5. Команда с меньшим итоговым результатом двух тестовых постановочных бросков имеет "хаммер" в первом энде данной игры.
- 5.6. Если обе команды имеют одинаковый результат тестовых постановочных бросков, то сравниваются каждый из индивидуальных результатов, и право выбора первого или второго камня в первом энде даётся команде с наилучшим неодинаковым результатом. Если обе команды имеют одинаковые индивидуальные результаты тестовых постановочных бросков, то для определения очередности выполнения бросков в первом энде бросается жребий.
- 5.7. Итоговый результат тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа, рассчитывается после каждой игры и вывешивается на информационном стенде. Данный результат представляет собой у девушек - сумма всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, у юношей - средний арифметический показатель всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков.
- 5.8. Очередность предматчевой разминки в играх финального этапа определяется лучшим суммарным показателем всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков, выполняемых командами по окончании предматчевой разминки в играх группового этапа.

## **6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд.**

- 6.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка; за поражение – 1 (одно) очко, за ничью -2 очка, за неявку и техническое поражение – 0 (ноль) очков.
- 6.2. Ранжирование команд в группе проводится в соответствии с Правилами (п.9.8):
- количество очков;
  - результат тестовых бросков.
- 6.2.1. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование в группе осуществляется по результату личной встречи между ними. В случае равенства очков у трех и более команд их ранжирование осуществляется по сумме очков, набранных в матчах между данными командами. Соотношение камней и эндов не учитывается. В случае равенства этого показателя учитывается лучший результат тестовых бросков.
- 6.2.2. В общем протоколе у девочек команды, не вышедшие в полуфинал соревнований ранжируются с 5-го по 10-е место в соответствии со следующими показателями:
- 1) место в подгруппе;
  - 2) результат тестовых бросков.
- 6.2.3. В общем протоколе у мальчиков команды, не вышедшие в полуфинал соревнований ранжируются с 5-го по 6-е место в соответствии с занятым местом в группе в круговом этапе.
- 6.3. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а так же рассылаются по электронной почте представителям организаций.

## **7. Состав команд и условия допуска и требования к игрокам.**

- 7.1. В составе одной команды может выступать только 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в матче – 3 (три). В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены согласно п.8.3.4.(2) Правил.
- 7.2. Возраст, принадлежность к спортивной организации и спортивный разряд определяется Положением о соревнованиях по керлингу утвержденным Москомспортом на 2023 год. Все участники должны иметь:
- 1) Медицинский допуск
  - 2) Страховку от несчастного случая
  - 3) Сертификат РУСАДА.
- 7.3. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала Первенства (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. К заявке должны быть приложены страховки от несчастного случая при занятиях спортом и сертификаты РУСАДА на 2023 год на каждого спортсмена. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.
- 7.4. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча с правом замены. Предупреждение выносит старший судья

матча. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.

- 7.5. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:
- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
  - 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
  - 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.
- 7.6. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок не допускается к началу или продолжению участия в матче. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 7.7. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.8. Если игрок нарушил правило пересечения хог-лайн, то его камень немедленно удаляется из игры. В случае, если нарушение правила хог-лайн замечено командой противника, но не признается командой, выполнившей бросок – судья информируется об этой ситуации. В дальнейшем, при личном контроле судьей нарушения, камень удаляется из игры.
- 7.9. Правила использования щеток для свипинга на соревновании:  
В первой части кругового этапа у юношей и в круговом этапе у девушек разрешено использовать любые щетки для керлинга.  
На следующих этапах Первенства разрешается использовать только щётки с сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) накладками с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и Федерацией Керлинга России (Керлинг Мастер).
- 7.9.1. Щётки со щетиной не разрешены к использованию.
- 7.9.2. Проверка щёток будет осуществляться перед началом каждого тура скипами команд. Если во время игры будет обнаружено, что для свипинга используется запрещенная щетка, то команде, нарушившей правила, засчитывается техническое поражение.
- 7.9.3. Ограничение по использованию щёток во время матча:
- каждый из четырёх игроков, заявленных на матч, может иметь только одну щётку (насадку на щётку) для свипинга на каждую игру (данное положение касается также предматчевой разминки и выполнения тестового постановочного броска);
  - тренер и запасной игрок также могут иметь по одной щётке на предматчевой разминке, однако эти щётки не должны быть использованы при выполнении тестовых постановочных бросков и должны быть убраны с площадки перед началом матча;

- во время разминки, тестовых постановочных бросков и матча игроки не могут использовать какие-либо другие насадки на щётки или выворачивать ткань на другую сторону;
- любой игрок команды во время тестовых постановочных бросков и матча может использовать для свипинга только одну щётку;
- игроки могут использовать любую щётку/приспособление для выполнения броска. Если игрок использует для выполнения броска неразрешённый тип щётки, он не может выполнять свипинг этой щёткой (камень будет удалён из игры);
- при проведении замены запасной игрок должен использовать щётку того игрока, которого он заменяет. Если запасной игрок приносит новую щётку, команде будет засчитано техническое поражение.

## **8. Техническое производство проведение соревнований.**

- 8.1. Техническое руководство проведением соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.
- 8.2. В состав ГСК входят:
  - главный судья соревнований, зам. главного судьи;
  - главный секретарь, зам. главного секретаря;
  - представитель РФСОО ФКГМ.

## **9. Спорные ситуации. Подача протеста.**

- 9.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой обслуживающей матчи, при необходимости, ГСК соревнований.
- 9.2. Подача протеста – согласно п.6.5 Правил.

## **10. Награждение победителей и призеров.**

- 10.1. Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после окончания финального матча соревнований.