



«Утверждаю»

Главный судья соревнований

(В. В. Локотков)

РЕГЛАМЕНТ

Кубка Москвы 2023 года по кёрлингу среди мужчин и женщин

1. Общие положения

- 1.1. В соответствии с Единым календарным планом физкультурных, спортивных и массовых спортивно-зрелищных мероприятий города Москвы на 2023 год в период с 23 по 28 ноября 2023 года проводится Кубок Москвы по кёрлингу среди мужчин и женщин (далее «Соревнования»). В соответствии с Планом Безопасности, Соревнования проводятся без зрителей!
- 1.2. Соревнования проводятся на одном спортивном объекте: крытое сооружение с искусственным льдом спортивной школы олимпийского резерва «Москвич» (г. Москва, Волгоградский проспект, д. 46/15 с. 10) в одинаковые сроки, отдельно для мужчин и женщин.
- 1.3. Соревнования проводятся по Правилам вида спорта «кёрлинг» утвержденными приказом Министерства спорта России № 808 от 10 октября 2022г. (далее – Правила), с учетом изменений принятых на конгрессе Всемирной федерации кёрлинга, вступивших в силу в июле 2023 года, а также в соответствии с данным регламентом.
- 1.4. К участию в Соревнованиях допускаются команды Клубов, ДЮСШ, СДЮСШОР, СШОР города Москвы. Спортивная классификация спортсменов в соответствии с Положением о московских спортивных соревнованиях по кёрлингу на 2023 год - не ниже 3 взрослого разряда. Допустимый возраст не младше 14 лет.
- 1.5. Данное соревнование не является отборочным соревнованием на Всероссийские соревнования 2022 года по кёрлингу среди мужчин и женщин.
- 1.6. Перед началом Соревнований проводится жеребьевка, на которой должны присутствовать представители / доверенные лица спортивных организаций.

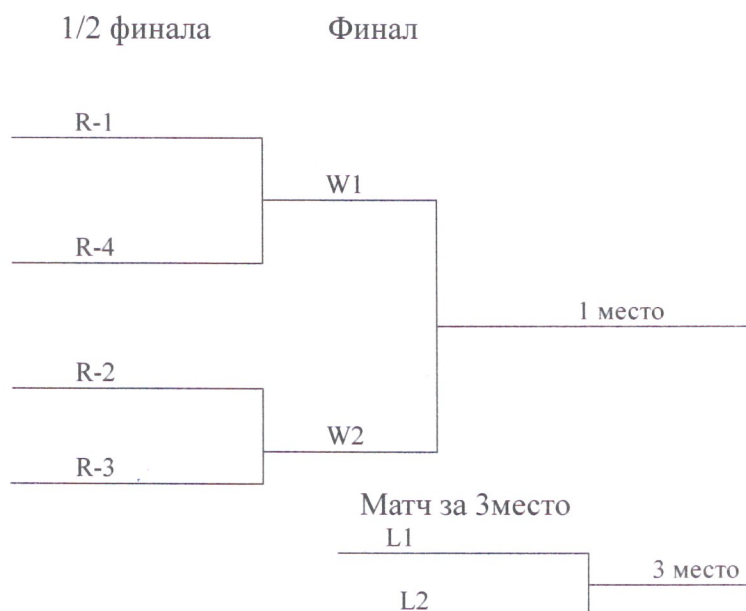
2. Система проведения соревнований

- 2.1. Соревнования проводятся в два этапа:
 - первый этап – круговой (16 команд мужчин и 16 команд женщин)
 - второй этап – полуфинал, финал (4 команды мужчин и 4 команды женщин).
- 2.2. На первом этапе команды делятся на четыре группы по четыре команды в каждой группе: Мужчины: А, В, С, D женщины: е, f, g, h.
По одной лучшей команде из каждой группы выходят в следующий этап соревнований.
- 2.3. Во втором этапе четыре лучших команды по результатам кругового этапа играют ½ финала и определяют победителей, которые, затем выходят в финал

соревнований, проигравшие играют матч за 3-е место. Пары для полуфиналов определяются по рейтингу.

2.4. Команда, выигравшая финальный матч, объявляется Победителем Кубка Москвы 2023 года по кёрлингу среди мужчин и женщин.

2.5. Схема проведения финального этапа соревнований:



3. Регламент проведения матча

3.1. Все матчи состоят минимум из 6 эндов максимум из 8 эндов до выявления победителя (возможен один экстра-энд).

**Поскольку время игры ограничено, проводится один экстра-энд. При ничейном результате в нем, одно очко и победа присуждается команде, игравшей в экстра-энде без последнего камня.*

3.2. В случае, если разница в текущем счете после 6-го энда превышает количество камней, необходимое одной из команд для того, чтобы сравнять счёт, судья имеет право завершить игру досрочно.

3.3. В ходе матча каждая команда может взять один тайм-аут продолжительностью 60 секунд каждый. В экстра-энде каждая команда имеет право взять один тайм-аут продолжительностью 60 секунд. Порядок проведения тайм-аута – согласно Правилам.

3.4. В ходе матча каждая команда имеет право на проведение одной замены(скип обязан уведомить судью о замене). При проведении замены выходящий на замену игрок может участвовать в матче на любом номере. В этом случае очередность выполнения бросков и позиции скипа и вице-скипа могут быть изменены (пересмотренная очередность выполнения бросков сохраняется до конца игры), а замененный игрок не имеет права вернуться в игру.

3.5. Если команды нет в наличии, чтобы начать игру в назначенное время, происходит следующее: 1) если задержка начала игры составляет 01:00-14:59 минут, команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно очко и право выбора первого или второго броска в первом действительном энде данной игры; один энд считается завершённым; 2) если задержка начала игры составляет 15:00-29:59 минут, тогда команда, не опоздавшая к началу игры, получает одно дополнительное очко и право выбора первого или второго

броска в первом действительном энде данной игры; два энда считаются завершёнными; 3) если игра не началась спустя 30 минут, то опоздавшей команде засчитывается техническое поражение. (7.11.9 Правил)

4. Время матча

- 4.1. На всех этапах соревнования длительность матча, включая игровое время, разминку, экстра энд и все перерывы составляет 168 минут.
- 4.2. За 15 минут до окончания отведенного игрового времени (130 минут) матч заканчивается доигрыванием начавшегося энда.
- 4.3. Продолжительность перерывов в ходе игры:
 - * тайм-аут – 1 минута;
 - * между эндами – 30 секунд;
 - * перед экстра-эндом – 1 минута;
 - * между 4 и 5 эндом (середина игры) – 5 минут.
- 4.4. Если судья определяет, что какая-либо из команд чрезмерно задерживает игру, он сообщает об этом скипу этой команды, и если после предупреждения следующий камень не пересечет ти-лайн в зоне выполнения броска в течение 45 секунд, камень немедленно удаляется из игры.

5. Порядок проведения разминки и тестовых бросков

- 5.1. Разминка начинается за 20 минут до времени начала игр (в расписании игр указано время начала разминки). Каждой команде дается 6 (шесть) минут на проведение разминки.
- 5.2. Команда, записанная в расписании первой разминается и играет красными камнями. В играх отмеченных * порядок разминки определяется жребием. Далее, в расписании кругового этапа команда, чей индекс указан первым – разминается первой и играет камнями с ручками темного (красного) цвета.
- 5.3. «Тестовые броски» проводятся перед каждым матчем сразу по окончании разминки команды по общей команде судьи. На проведение тестового броска дается 1 (одна) минута. Если команда не выполнила тестовый бросок в течении отведенной минуты, её показатель будет равняться 199,6 см.
- 5.4. Команды выполняют два Тестовых броска: первый – с вращением по часовой стрелке («in»), второй – с вращением против часовой стрелки («out»). Количество камней с тем или иным вращением, обязательное для выполнения каждым игроком в течение группового турнира, регламентируется п.8.7.4.
- 5.5. Результат тестовых постановочных бросков рассчитывается после каждой игры. Итоговый результат тестовых постановочных бросков (DSC) представляет собой среднее арифметическое всех индивидуальных результатов тестовых постановочных бросков (LSD), выполняемых командами в играх кругового турнира, за вычетом наихудшего результата.
- 5.6. Во втором этапе команда с меньшим итоговым результатом тестовых постановочных бросков имеет право выбрать очередность разминки.
- 5.7. При опоздании команд на игру происходит следующее:
Если после окончания времени разминки на площадке присутствуют меньше трех игроков опаздывающей команды тестовые броски не производятся и суммарный показатель тестовых бросков равен 399,2 см. в соответствии с п.8.7.2. Правил.

6. Порядок начисления очков. Ранжирование команд

- 6.1. За победу в матче команде начисляется 3 (три) очка, за поражение – 1 (одно) очко, за неявку – 0 (ноль) очков.
- 6.2. Основным показателем для выхода команды из подгруппы является сумма набранных очков.
- 6.3. В случае равенства очков у двух команд их ранжирование осуществляется по результату личной встречи между ними.
- 6.4. В случае равенства очков у трех команд их ранжирование осуществляется по итоговому результату тестовых бросков.
- 6.5. Общий рейтинг команд определяется в соответствии со следующими показателями:
 - 1) место в группе,
 - 2) результат тестовых бросков.
- 6.6. Для соревнований, в которых команды играют круговой турнир в разных группах, в играх после кругового турнира команда с более высоким рангом в объединённом групповом рейтинге может выбрать очередность предматчевой разминки или цвет камней. Команда, выполняющая последний бросок в первом энде, определяется по результатам тестовых постановочных бросков, которые проводятся по обычной процедуре (без минимальных требований)
- 6.7. Текущие результаты в печатном виде вывешиваются на информационном табло по окончании игровых туров, а так же публикуются в Телеграм-канале Федерации кёрлинга в городе Москве.

7. Состав команд, условия допуска и требования к игрокам

- 7.1. Состав одной команды 5 (пять) игроков. Минимальное количество игроков команды, принимающих участие в любом матче – 3 (три).
- 7.2. Согласно приказу Министерства спорта РФ от 13.05.2009 № 293 «Об утверждении порядка проведения обязательного допингового контроля» все спортсмены должны быть информированы о недопущении употребления препаратов, включенных в список WADA.
- 7.3. У каждого спортсмена должны быть:
 - 1) Медицинский допуск
 - 2) Страховку от несчастного случая
 - 3) Сертификат РУСАДАДанные документы прикладываются к заявке команды на соревнование.
- 7.4. Спортивная форма игроков в ходе матча должна быть единообразной (свитера, куртки, футболки, тенниски). Игрокам разрешается в ходе матча снимать верхние куртки и находиться в рубашках или теннисках-поло при условии их единообразия у всех игроков команды. В случае нарушения данного правила старший судья матча должен потребовать соблюдения единообразия формы. В случае несоблюдения правила единообразия формы игрок может быть предупрежден о несоответствии, а в случае повторного нарушения не допускается к началу матча. Скипу команды разрешено иметь дополнительную куртку.
- 7.5. Ни один игрок не должен портить ледовую поверхность своей экипировкой, а также оставляя на льду следы от рук или тела. Процедура реагирования на данные действия будет следующей:

- 1-й инцидент: 1-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 2-й инцидент: 2-е официальное предупреждение судьи, устранение повреждений,
 - 3-й инцидент: удаление игрока с площадки, устранение повреждений.
- 7.6. За недисциплинированное поведение в процессе матча игроку может быть объявлено предупреждение с занесением в протокол матча. После вынесения второго предупреждения игрок удаляется с площадки до окончания матча без права замены. Предупреждение выносит старший судья матча.
- 7.7. К недисциплинированному поведению игрока относится: бросание щетки, неэтичное поведение по отношению к сопернику, партнеру или судье.
- 7.8. Все личные вещи игроков команд (куртки, щетки, чехлы для щеток и пр.) не должны закрывать табло и затруднять судьям доступ к табло.
- 7.9. ***На соревнованиях разрешается использовать только щётки с накладками сертифицированными Всемирной федерацией керлинга (WCF) с соответствующим товарным кодом, нанесённым в заводских условиях и накладками фирмы "Керлинг Мастер", утвержденными Федерацией Керлинга России.***
- 7.10. Если во время игры будет обнаружено, что для свипинга используется запрещенная щетка, то команде, нарушившей правила, засчитывается техническое поражение.
- 7.12. Предварительные заявки подаются в ГСК за 10 дней до начала соревнований (по электронной почте, факсу и т.д.), окончательный срок подачи заявок (полностью правильно оформленные) – на мандатную комиссию. Команда, вовремя не подавшая заявку, не допускается к первой игре соревнований и ей присуждается неявка.

8. Техническое руководство проведения соревнований

- 8.1. Техническое руководство проведения соревнований осуществляет Главная судейская коллегия (ГСК) соревнований.
- 8.2. В состав ГСК входят:
- главный судья соревнований;
 - главный секретарь;
 - заместитель главного судьи;
 - заместитель главного секретаря;
 - представитель ФКГМ.

9. Спорные ситуации. Подача протеста.

- 9.1. Все спорные ситуации рассматриваются судейской бригадой, обслуживающей матчи, при необходимости – ГСК соревнований.
- 9.2. Протесты на итог матча не принимаются. Протесты по другим спорным ситуациям принимаются в течение 30 минут по окончании матча и рассматриваются ГСК.

10. Награждение победителей и призеров.

- 10.1. Награждение победителей и призеров осуществляется сразу же после